



DESCRIVI E INDOVINA

Obiettivo:

- integrare le informazioni fornite dall'altro
- aumentare le capacità semantiche

Materiali:

immagini appartenenti a varie categorie semantiche, ad es. oggetti, animali, mezzi di trasporto, cibi, bevande, indumenti, ecc.



Come si gioca:

- ✓ mettete alcune immagini sul tavolo (due per categoria semantica, all'inizio usare solo alcune categorie maggiormente conosciute dal bambino):
Es. sul tavolo potete mettere 6 carte: per animali mettete leone e cane, per mezzi di trasporto mettete elicottero e treno, per cibi mettete pizza e gelato
- ✓ fate chiudere gli occhi al bambino, e solo dopo tra le carte sul tavolo ne prendete una e la coprite
- ✓ il bambino apre gli occhi e voi **descrivete** l'immagine coperta:
Es. "È un animale che vive nella fattoria mangia l'erba e fa il latte"
- ✓ se il bambino indovina la figura, mostrate la carta e consegnatela al bambino:
Es. Bambino: "È la MUCCA!" e mamma/papà: "Guardiamo....oooooooo...hai indovinato è la MUCCA!"

Importante!!! Se il bambino sbaglia, non preoccupatevi potete aiutarlo fornendo altre informazioni. Potete anche decidere un massimo di aiuti (informazioni per indovinare) disponibili.

In seguito procedete a turno.

CHI VINCE? Alla fine vince chi ha indovinato più carte.

Varianti:

- per **semplificare** il gioco ponete sul tavolo poche carte
- per rendere il gioco **più difficile**: utilizzate tante carte oppure ancora giocate senza immagini

Vedi video di esempio al seguente link: <https://www.youtube.com/watch?v=0oPDXzoSFRw>