

## GARA DELLE MACCHININE NUMERATE!

### COSA SERVE:

- Macchinine
- Foglio di carta e pennarelli
- Forbici e schotch



### COME SI PREPARA IL GIOCO:

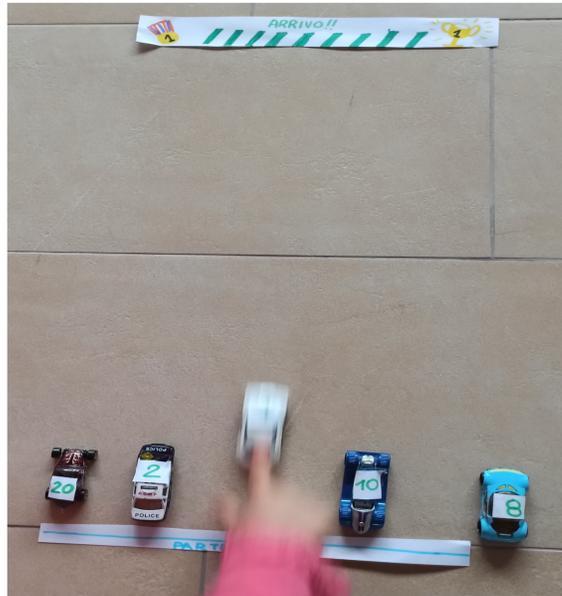
Potrebbe essere divertente predisporre il gioco insieme al vostro bambino/a.

1. Ritagliate dal foglio due strisce di carta lunga come tutto il lungo del foglio stesso, poi le colorerete come preferite, di colori diversi (una sarà la striscia che, attaccata al pavimento, segnerà l'inizio, l'altra la fine dell'immaginario percorso di gara).
2. Ritagliate dal restante foglio dei quadratini (il numero di quadratini deve essere uguale al numero di macchinine che userete).
3. Su ogni quadratino scrivete dei numeri (serviranno per numerare le macchinine). Consiglio: se il vostro bambino/a conosce già alcuni numeri, mettete quelli che conosce all'inizio, poi potrete gradualmente cambiare ed inserirne qualcuno nuovo...così da favorire nuove acquisizioni!)
4. Attaccate con lo schotch un quadratino col numero, sul tetto di ogni macchinina.

## COME SI GIOCA:

Attaccate con lo schotch le due strisce di carta colorata al pavimento (mamme serene....poi si stacca e non rimane traccia!)...posizionate le macchinine sulla striscia di inizio....poi darete il comando di partenza, ad esempio *"Parte la macchina numero....cinque!"*(con una mano messa a cono davanti alla bocca potete far finta anche di avere un megafono).

Il vostro bambino/a dovrà fare attenzione a lanciare la macchinina col il numero richiesto verso la striscia di arrivo. Appena arriva farete un grande festeggiamento *"Arrivatooo...bravissimo!!"*  
Continuate con i vari numeri delle macchinine.



## VARIANTI DI GIOCO ED OBIETTIVI TRASVERSALI:

**SFIDA A DUE:** si puo anche decidere di gareggiare entrambi. In tal caso ogni giocatore avrà un numero uguale di macchinine, sulle quali saranno riportati i medesimi numeri.

Ogni giocatore avrà, ad esempio 5 macchinine, tutte numerate dall'1 al 5. Per ogni partita di gioco si dirà *"Parte numero...1...pronti partenza...via!"* ed ogni giocatore dovrà far partire la propria macchinina con il numero 1.

Vince il primo che la farà arrivare alla striscia di traguardo!

E così via...continueranno a partire macchinine di ugual numero.

Buon divertimento!!

PS. *Grazie alla mitica maestra Arda per questa idea di parecchi anni fa...!*

