



IL MOSTRO MANGIA OGGETTI

Obiettivo:

- attenzione all'ascolto
- rafforzare l'etichetta verbale e aumentare la rappresentazione dell'oggetto
- integrare informazioni verbali e tattili

Materiali:

- scatola con un buco per far passare la mano (non deve essere visibile il contenuto) oppure in alternativa usare anche un sacchetto/federa da cuscino
- oggetti di uso comune (es. forchetta, bicchiere, pennello, ecc.)
- giochi che rappresentano animali o oggetti (es. mucca, seggiolina giocattolo, macchinina, palla, ecc.)



Come si gioca:

- ✓ scegliete alcuni oggetti e riponeteli nella scatola
- ✓ chiedete al bambino di trovare l'oggetto richiesto infilando la mano nella scatola
Es. "Trova il cucchiaio"
- ✓ premiate sempre il bambino

Potete aumentare la motivazione del bambino inserendo oggetti piacevoli.

Se il bambino sbaglia, potete dire "Nooo...prova *ancoora!*" e magari semplificare con i suggerimenti sottostanti.

Come rendere il gioco più facile:

- utilizzate un numero ridotto di oggetti
- fate scegliere, toccare e vedere gli oggetti al bambino prima di farli mangiare al *Mostro mangia oggetti*
- le prime volte che giocate, se per il vostro bambino è difficile comprendere cosa fare e quale oggetto cercare, seguite questi tre punti:
 1. fotografate (o disegnatte su un foglio) tutti gli oggetti che userete (più facile: foto ad ogni singolo oggetto; più difficile: foto con tutti gli oggetti insieme)
 2. cominciate voi facendo un esempio
 3. per aumentare la comprensione, dite il nome e indicate la foto/disegno dell'oggetto che volete cerca dentro la scatola:
Es. indicate la foto/disegno e verbalizzate il nome *palla*; poi mettete le mani dentro la scatola dicendo: “Carca cerca cercaaaa....PALLA!”, una volta trovata prendetela fuori e fatela vedere/datela al bambino
 4. passate il turno al bambino

Come rendere il gioco più difficile:

- non mostrate gli oggetti prima, così il bambino non sa cosa c'è nella scatola
- utilizzate giochi che rappresentano oggetti o animali (macchinina, mucca, seggiolina, frutta finta, ecc.)
- utilizzate un numero maggiore di oggetti
- inserite un oggetto sensorialmente motivante (slime, palloncino, oggetto preferito), così il bambino dovrà inibire la voglia di prenderlo per mantenere la consegna che gli avete dato

Buon divertimento!