



SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA
Azienda Unità Sanitaria Locale di Reggio Emilia
IRCCS Istituto in tecnologie avanzate e modelli assistenziali in oncologia



Dipartimento di Salute Mentale e Dipendenze Patologiche

Struttura Operativa Complessa di
NEUROPSICHIATRIA dell'INFANZIA e ADOLESCENZA
Programma Autismo
Centro Autismo

LA PAROLA...CHE SCOTTA!

Obiettivi:

- allenare la fluenza verbale
- allenare le capacità semantiche
- gestire la competitività

Materiali:

- timer (timer da cucina o sul cellulare)/sveglia/campanello
- bigliettini di carta
- penna/matita da scrivere



Come si gioca:

- ✓ scrivete sui bigliettini un ambiente della casa, un luogo o una categoria (es. animali)
- ✓ pescate un bigliettino e mettetelo al centro del tavolo
- ✓ fate partire il timer e dite a turno tutte le parole che vi vengono in mente per quell'ambiente o categoria
- ✓ solo dopo aver detto la parola passate il timer al giocatore successivo

Attenzione!!! Bisogna essere veloci e passare il prima possibile il timer in mano all'altro, per NON farlo suonare durante il vostro turno.

CHI PERDE? Chi ha in mano il timer quando suona HA PERSOOOOO!

Potete anche visionare il video di esempio al seguente link:
<https://www.youtube.com/watch?v=6N4fJVexdiI>

Buon divertimento e fate prestoooo!