



SERVIZIO SANITARIO REGIONALE
EMILIA-ROMAGNA
Azienda Unità Sanitaria Locale di Reggio Emilia
IRCCS Istituto in tecnologie avanzate e modelli assistenziali in oncologia



Dipartimento di Salute Mentale e Dipendenze Patologiche

Struttura Operativa Complessa di
NEUROPSICHIATRIA dell'INFANZIA e ADOLESCENZA
Programma Autismo
Centro Autismo

LA PESCA DEGLI ANELLI!

COSA SERVE:

- Una bacinellina o un contenitore con acqua
- Vari elastici (se li avete piccoli e/o colorati è più accattivante il gioco)
- Cannucce, una per ogni giocatore (se non le avete potete usare in alternativa due lunghi stecchini oppure due bastoncini...)



COME SI PREPARA IL GIOCO:

1. Riempite il contenitore con acqua
2. Chiedete al vostro bambino/a di lanciare dentro gli anellini, oppure fatelo voi. Alcuni galleggeranno, altri andranno a fondo.
3. Ogni giocatore potrà scegliere la sua “canna da pesca” (ovvero la cannuccia oppure lo stecchino). Se disponete di cannucce di differenti colori, prima di iniziare i giocatori potranno “contrattare” per scegliere il colore della canna da pesca preferito.

COME SI GIOCA:

Obiettivo del gioco è ripescare tutti gli elastici.

Grande festa e complimenti ovviamente quando ci si riesce! Se il vostro bambino/a ha difficoltà potrete mostrargli come si fa oppure fare una pesca a “due mani”: ovvero tenere con la vostra mano la sua mentre regge la canna da pesca e provare insieme guidandone il movimento utile per infilzare e alzare l’elastico.



VARIANTI DI GIOCO ED OBIETTIVI TRASVERSALI:

1. COLORE: se disponete di vari elastici di due colori, si può decidere che ogni giocatore deve ripescare tutti gli anellini di ugual colore. Ad esempio *“Io pesco tutti gli anelli verdi, tu quelli gialli!”*. Vince chi per primo ripesca tutti quelli del colore deciso.
2. TURNO: si può giocare inserendo il turno, una volta pesca l'adulto, una volta il bambino/a. Dicendo ad esempio *“Ora pesca tu...ora pesco io”*. Ovviamente possono partecipare anche fratelli e sorelle e giocare anche loro a turno.
3. GARA: si può decidere di giocare anche tutti in contemporanea, come se fosse una gara: vince chi alla fine avrà pescato più anellini, che alla fine del gioco potranno anche essere contati.

Buon divertimento!!