



Dipartimento di Salute Mentale e Dipendenze Patologiche

Struttura Operativa Complessa di
NEUROPSICHIATRIA dell'INFANZIA e ADOLESCENZA
Programma Autismo
Centro Autismo

OH NOOO...È SPARITO!

Cosa serve:

- tre barattolini/scatoline di colore uguale oppure diverso, a seconda della variante di gioco che avete scelto (vedi parte finale con descrizione di varianti)
- piccoli animaletti o personaggi



Questi che vedete nella foto di destra sono tre barattolini di pasta da modellare, ma se non li avete in casa vanno bene anche i vasetti dello yogurt come alternativa o altri vasetti, l'importante è che non siano trasparenti!

Gli animaletti o i personaggi possono essere un pesce, un dinosauro, Peppa pig, oppure una altro che avete in casa e che piace al vostro bambino/a. In alternativa potete usare una pallina, una macchinina o un altro piccolo oggetto interessante, anche lo slime o un antistress molliccio, che piacciono molto ai bimbi! L'importante è che sia della misura giusta per stare ben nascosto sotto i contenitori che avete a disposizione.

Come si prepara il gioco:

non dovete preparare nulla. Prendete i materiali scelti e scegliete se giocare sul tavolo, sul pavimento o sul divano, l'importante è avere un piano su cui poggiarsi.

Come si gioca:

chiedete al vostro bambino/a di chiudere gli occhi perchè con una magia farete scomparire il dinosauro oppure Peppa oppure la pallina (o altro).

Es. potete dire: *"Peppa si è nascosta!"* oppure *"La pallina non c'è più!"*. Lui o lei potranno trovarla indovinando sotto quale contenitore è nascosta!

Attenzione!!! Se il vostro bambino/a non riesce a tenere gli occhi chiusi, potrete aiutarlo/a coprendoli con la vostra mano o con la sua.

Grande festa se al primo tentativo indovina dov'è l'oggetto nascosto, se invece sbaglia potete dare un altro tentativo per riprovare!



Varianti di gioco ed obiettivi trasversali:

1. chi indovina può anche solo indicare o direttamente aprire il contenitore sotto il quale pensa si nasconda il personaggio
2. utilizzando tre contenitori di colore diverso, si può chiedere a chi indovina di formulare la frase prima di alzare il contenitore, indicando il colore o la posizione della scatola. Ad esempio: *"Il pesce è sotto la scatola blu!"* oppure *"La macchinina è sotto la scatola al centro"*, ecc. a seconda delle conoscenze del vostro bambino/a
3. si può giocare inserendo il turno, una volta nasconde l'adulto, una volta il bambino/a, oppure anche con fratelli e sorelle. Ad esempio: *"Ora nascondi tu...io chiudo gli occhi"*
4. per i bambini che sono capaci di contare, si possono segnare i punti su di un foglio tutte le volte che si indovina al primo tentativo e alla fine si contano i punti assegnati e si decreta il vincitore.

Buon divertimento!!