



GIOCHIAMO A VICINO, LONTANO (una variante di acqua, fuochino, fuoco)

Obiettivo:

- rafforzare la comprensione dei concetti topologici vicino, lontano

Materiali:

- oggetti o personaggi preferiti (macchinine, personaggi, peluche, ecc.)
- spazi all'interno della casa



Si nasconde l'oggetto preferito dal bambino in uno luogo nella casa o nella stanza.

Si danno indicazioni verbali al bambino a seconda della direzione in cui cerca.

Per aumentare la comprensione dei concetti locativi di VICINO E LONTANO useremo questi termini:

SEI LONTANO O LONTANISSIMO

SEI VICINO

SEI VICINISSIMO

TROVATO quando il bambino trova l'oggetto

Varianti del gioco:

Ad occhi chiusi il bambino deve trovare mamma o papà seguendo la voce e le indicazioni dell'adulto.

Possiamo utilizzare diversi comandi: AVANTI, INDIETRO, STOP, MANI IN BASSO, MANI IN ALTO..

Scegliete alcuni comandi da utilizzare., partite da 4 comandi e piano piano aggiungetene altri. Non date troppe istruzioni e in modo sempre diverso, confonderanno maggiormente il vostro bambino. È meglio inserire progressivamente ordini e parole diverse.



Se il bambino è in grado e dopo aver fatto il gioco un po' di volte si possono invertire i ruoli: il papà o un fratellino si nasconde il bimbo deve dare gli ordini alla mamma per trovarlo!

Buon divertimento!